

MANTOVA 2007

COMICS & GAMES

FIERA INTERNAZIONALE DI FUMETTI, GIOCHI,
ANIMAZIONE, VIDEOGAMES
PALABAM 2-3-4 MARZO 2007



con il patrocinio del
Comune di Mantova

Mantova Comics & Games 2007

Fiera dei fumetti, giochi, animazione, videogiochi

Ritorno al futuro

Cari amici, ci risiamo! E' iniziato il conto alla rovescia per la seconda edizione di **MANTOVA COMICS & GAMES**, la nuova fiera internazionale di fumetti e giochi che si è già guadagnata un posto di primissimo piano nel panorama delle convention italiane. L'evento si terrà negli impianti del modernissimo **PALABAM** di Mantova (Via Melchiorre Gioia, zona Favorita) i giorni **venerdì 2, sabato 3 e domenica 4 marzo 2007**, dalle 10 di mattina alle 20 di sera e tutte le informazioni saranno radunate sul sito www.mantovacomics.it.

Dopo il successo della prima edizione, la direzione artistica della manifestazione si è messa immediatamente al lavoro, nel tentativo di realizzare un programma all'altezza delle aspettative degli editori, degli espositori e di tutti gli appassionati. Cosa potete aspettarvi da questa manifestazione?

GRANDI OSPITI: come sempre, **MANTOVA COMICS & GAMES** ha cercato di radunare alcune delle più importanti firme del fumetto internazionale, investendo grandi risorse per farvi incontrare di persona i vostri beniamini. Ospiti d'onore della manifestazione saranno **BRIAN MICHAEL BENDIS**, lo sceneggiatore numero uno della Marvel e autore di hit come *Ultimate Spider-Man*, *Mighty Avengers*, *House of M*, *Daredevil* e *Powers*. Ci sarà **LEE BERMEJO** (autore del poster ufficiale della fiera), punta di diamante della DC Comics e della Marvel, per presentarci i suoi nuovi e straordinari lavori. Ci sarà **GABRIELE DELL'OTTO**, il miglior illustratore italiano in attività. Ci saranno **GIUSEPPE CAMUNCOLI**, **LUCA ENOCH** e **TITO FARACI**, per raccontarci le loro ultime imprese professionali. E non è tutto, perché il parco ospiti cresce ogni giorno e ben presto saremo in grado di fornirvi nuovi, clamorosi, nomi d'autore. Il nostro obiettivo è raggiungere quota 50 professionisti, disponibili a incontrare il pubblico e a regalare disegni per tutti!

GRANDI EDITORI: tutti i più importanti editori di fumetti saranno presenti in fiera. Dalla **Sergio Bonelli Editore** a **Panini Comics**, da **Star Comics** a **Edizioni BD**, passando attraverso tutte le migliori realtà nazionali che daranno il loro insostituibile contributo in termini di novità e conferenze pubbliche. La lista cresce ogni giorno!

GLI ESPOSITORI: ovvero la **mostra mercato**, dove rintracciare gli arretrati o scoprire gioielli di cui non si conosceva l'esistenza.

I MASTER DEL FUMETTO: in collaborazione con **Edizioni BD**, MC&G organizza **corsi gratuiti di fumetto** (soggetto, sceneggiatura, storytelling, colorazione, editing) che dureranno per tutta la durata dell'evento. I corsi saranno tenuti da alcuni fra i più noti nomi del fumetto italiano.

I WORKSHOP: in collaborazione con i nostri ospiti speciali, verranno ospitati **seminari gratuiti sui fumetti** per professionisti, aspiranti autori e semplici curiosi che spiegheranno trucchi e tecniche del fumetto. Dei veri e propri corsi avanzati di comics, non la solita tavola rotonda...

GLI INCONTRI CON GLI EDITOR: dopo il successo dell'iniziativa avvenuta lo scorso anno, saranno presenti in fiera **alcuni degli editor** delle più importanti case editrici d'Italia e non solo. A breve annunceremo quale professionista (non italiano) verrà a visionare i lavori dei talenti italiani.

MANTOVA 2007

COMICS & GAMES

FIERA INTERNAZIONALE DI FUMETTI, GIOCHI,
ANIMAZIONE, VIDEOGAMES
PALABAM 2-3-4 MARZO 2007



con il patrocinio del
Comune di Mantova

I GRANDI TORNEI: Habro, 25Edition, Nexus, la galassia delle **associazioni**... sono solo alcuni delle tante realtà che parteciperanno alla fiera animandola con **tornei di carte e di giochi da tavolo**, con tanto di finalissime regionali e nazionali!

VIDEOGIOCHI: Non potevamo trascurare questo importantissimo settore che sta crescendo esponenzialmente. In collaborazione con **Activision**, MC&G metterà a disposizione un'area vastissima che ospiterà dozzine di consolle e presenterà le novità più importanti ed attese del mercato.

LE ANIMAZIONI: grazie ad accordi con le principali realtà nazionali, proietteremo gratuitamente una tre giorni di **proiezioni di anime** in assoluta anteprima.

SFILATA COSPLAY: non sarà la "solita" sfilata, ma qualcosa di nuovo, elegante. Ai cosplayer verranno messi a disposizione spogliatoi privati per cambiarsi e la loro sfilata sarà accompagnata da commenti di presentatori professionisti. L'evento si chiama **Cosplay evolution!**

E non è tutto, naturalmente. A quasi un mese e mezzo dall'ora X, fervono i preparativi, si stringono gli accordi per rendere ancora più ricca e impeditibile questa seconda edizione di **MANTOVA COMICS & GAMES**. Tutte le notizie verranno affidate ai comunicati stampa, alle newsletter e al sito **www.mantovacomics.it**.

Vi aspettiamo tutti il 2/3/4 marzo al PALABAM!

Lo staff di MANTOVA COMICS & GAMES

